EPODOC / EPO

PN - JP6067830 A 19940311

PD - 1994-03-11

PR - JP19920216707 19920814

OPD - 1992-08-14

TI - DEVICE FOR SELECTING MENU ITEM
IN - SAKURAI TAKESHI; TAKAHASHI AKIRA

PA - NEC SOFTWARE NIIGATA; NIPPON ELECTRIC CO

IC - G06F3/14; G06F3/14

⊕ PAJEUPO

PN - JP6067830 A 19940311

PD - 1994-03-11

AP - JP19920216707 19920814 IN - SAKURAI TAKESHI; others: 01

PA - NEC CORP; others: 01

TI - DEVICE FOR SELECTING MENU ITEM

AB - PURPOSE:To enable a user to quickly recognize an item which should not be selected by the user at the time of selecting a menu item by a computer having a visual user interface.

- CONSTITUTION:A mouse cursor indicates the position of a mouse 7 displayed on a display 8 by a mouse cursor display part 2. The current position of the mouse cursor is obtained from a mouse cursor position acquiring part 1 and the position of a selection inhibiting item area from a menu item selection acquiring part 5. A selection preventing area invasion judging part 4 judges whether the mouse cursor invades the inhibition area or not to reset the position of the mouse cursor. When the position of the mouse cursor is not included in the selection inhibiting item area, a mouse cursor position storing part 6 stores the current position of the mouse cursor.
- G06F3/14

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

FΙ

(11)特許出願公開番号

特開平6-67830

(43)公開日 平成6年(1994)3月11日

(51)Int.Cl.5

G06F 3/14

識別記号

庁内整理番号

3 4 0 B 7165-5B

380 B 7165-5B

技術表示箇所

審査請求 未請求 請求項の数1(全 6 頁)

(21)出願番号

特願平4-216707

(22)出顧日

平成 4年(1992) 8月14日

(71)出願人 000004237

日本電気株式会社

東京都港区芝五丁目7番1号

(71)出願人 390003045

新潟日本電気ソフトウェア株式会社

新潟県新潟市万代4丁目4番27号

(72)発明者 桜井 剛

東京都港区芝五丁目7番1号日本電気株式

会社内 公発明者 喜様 明

(72)発明者 高橋 明

新潟県新潟市万代四丁目 4番27号新潟日本

電気ソフトウェア株式会社内

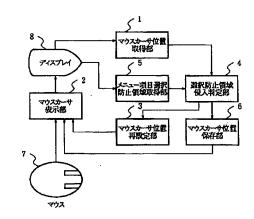
(74)代理人 弁理士 京本 直樹 (外2名)

(54)【発明の名称】 メニュー項目選択装置

(57)【要約】

【目的】視覚的ユーザインタフェイスを持つコンピュータでのメニュー項目時に、ユーザが選択してはいけない項目をユーザがすぐに認識できるようにする事を目的とする。

【構成】マウスカーサ表示部2によってディスプレイ8上に表示された、マウス7の位置を示すものをマウスカーサと呼ぶ。マウスカーサ位置取得部1から現在のマウスカーサの位置を取得し、メニュー項目選択取得部5から選択禁止項目領域の位置を取得する。選択防止領域侵入判定部4によりマウスカーサが禁止領域内に侵入したかどうかを判定し、マウスカーサの位置を再設定する。マウスカーサの位置を再設定する。マウスカーサの位置を再設定する。マウスカーサの位置を再設定する。マウスカーサの位置を保存部6により現在のマウスカーサの位置を保存する。



チャートである。

【特許請求の範囲】

【請求項1】 マウスと、ディスプレイと、前記ディス プレイ上の前記マウスによって移動させられる位置にマ ウスカーサを表示するマウスカーサ表示部と、現在のマ ウスカーサの位置を取得するマウスカーサ位置取得部 と、選択防止項目が占める選択防止領域を取得する選択 防止領域取得部と、マウスカーサが選択防止領域内に侵 入したかどうかを判定する禁止防止領域侵入判定部と、 マウスカーサが前記選択防止領域内に移動させられら時 にマウスカーサの位置をこの移動前の位置に再設定する 10 マウスカーサ位置再設定部とを備えたことを特徴とする メニュー項目選択装置。

1

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、視覚的ユーザインタフ ェイスをもち、画面にメニューを提示してユーザにマウ スによって選択させるメーニュー項目選択装置に関す

[0002]

スカーサを画面上の前範囲に移動させることができ、選 択できない項目中にまでもマウスカーサが入り込むこと ができた。

[0003]

【発明が解決しようとする課題】この従来のメニュー項 目選択装置では、ユーザはマウスカーサを移動させるだ けではどの項目が選択できないものかを認識できず、選 択の操作をしてみるまでその項目が選択できないことを 認識できないという問題点があった。

[0004]

【課題を解決するための手段】本発明のメニュー項目選 択装置は、マウスと、ディスプレイと、前記ディスプレ イ上の前記マウスによって移動させられる位置にマウス カーサを表示するマウスカーサ表示部と、現在のマウス カーサの位置を取得するマウスカーサ位置取得部と、選 択防止項目が占める選択防止領域を取得する選択防止領 域取得部と、マウスカーサが選択防止領域内に侵入した かどうかを判定する禁止防止領域侵入判定部と、マウス カーサが前記選択防止領域内に移動させられら時にマウ スカーサの位置をこの移動前の位置に再設定するマウス 40 カーサ位置再設定部とを備えている。

[0005]

【実施例】以下に本発明を図面を参照して説明する。 【0006】図1は本発明の一実施例の構成の示すブロ ック図である。本実施例はマウスカーサ位置取得部1 と、マウスカーサ表示部2と、マウスカーサ位置再設定 部3と、選択防止領域侵入判定部4と、メニュー項目選 択防止領域取得部5と、マウスカーサ位置保存部6と、 マウス7と、ディスプレイ8とによって構成されてい る。

【0007】図2から図3は本実施例のフローチャート である。図2は特定項目選択防止処理を表すフローチャ ートである。図3は選択防止領域侵入判定部4のフロー

【0008】図4、図5は本実施例の画面を示す図であ る。

【0009】マウス移動時やメニュー選択時にその旨の 通知(メッセージ)がOSから来て、アプリケーション がそれぞれのメッセージに対応する処理を行うような〇 Sがある。本実施例はこのようなOS上のアプリクーシ ョンを想定している。これに基づいて処理の流れを説明 する。

【0010】オペレータがマウス7を操作して画面上の マウスカーサを動かして項目を選択しようとすると、〇 Sはマウスの移動のメッセージを本システムに通知す る。すると図2の処理が行われる、そのとき、まずメニ ュー項目選択防止領域取得部5より選択禁止項目のエリ アの座標を獲得し(ステップ201)。次にマウスカー サ位置取得部1により現在のマウスカーサの座標を獲得 【従来の技術】従来のメニュー項目選択装置では、マウ 20 し(ステップ202)、選択防止領域侵入判定部4によ り現在のマウスカーサが選択禁止エリア内であるかどう かを判断する(ステップ203)。それによりもし現在 のマウスカーサが選択禁止エリアに入っていたなら、マ ウスカーサ位置再設定部3によって前回のマウスカーサ の位置を新しいマウスカーサの位置としてセットする (ステップ204)。もし現在のマウスカーサが選択禁 止エリアに入っていなかったなら、マウスカーサ位置保 存部6によって今回のマウスカーサの座標をセーブエリ アにコピーする(ステップ205)。この座標値は次に 30 マウス移動メッセージ処理が行われる際の前回のマウス カーサ位置となる。選択処理が終われば本処理は終了す

> 【0011】選択防止領域侵入判定部4は、獲得したマ ウスカーサの座標と選択防止領域矩形座標とにより、マ ウスカーサが項目矩形内にあるかどうかを判断する。と れを図3を参照しながら説明する。

> 【0012】まずステップ302において、マウスカー サが選択防止領域の矩形左枠に掛かるかどうかを判定す る。マウスカーサのX座標が項目矩形の左側X座標より も小さければ、マウスは領域内にはないのでステップ3 07へ移る。マウスカーサのX座標が項目矩形の左側X 座標よりも大きければ、マウスが矩形内にある可能性が 残されているのでステップ303へ移る。

【0013】次にステップ303にあいて、マウスカー サが矩形右枠に掛かるかどうかを判定する。マウスカー サのX座標が項目矩形の右側X座標よりも大きければ、 マウスは領域内にはないのでステップ307へ移る。マ ウスカーサのX座標が項目矩形の右側X座標よりも小さ ければ、マウスが矩形内にある可能性が残されているの 50 でステップ304へ移る。

【0014】次にステップ304において、マウスカーサが矩形上枠に掛かるこどうかを判定する。マウスカーサのY座標が項目矩形の上側Y座標よりも大きければ、マウス領域内にはないのでステップ307へ移る。マウスカーサのY座標が項目矩形の上側Y座標よりも小さければ、マウスが矩形内にある可能性が残されているのでステップ305で移る。

【0015】次にステップ305において、マウスカーサが矩形下枠に掛かるかどうかを判定する。マウスカーサのY座標が項目矩形の下側Y座標よりも小さければ、マウスは領域内にはないのでステップ307へ移る。マウスカーサのY座標が項目矩形の下側Y座標よりも大きければ、マウスが矩形内にあるのでステップ306へ移る。こうしてステップ306にたどりつけばマウスが矩形内にあることになり、ステップ306にたどりつけばマウスは矩形内に無いことになる。

【0016】次に本実施例の図面の説明をする。項目を ドロップダウン方式のメニューで選択する場合を考え る。ドロップダウン方式のメニューとは、メニューバー の中の項目を選択する方法のメニューである。メニュー 20 バーの中の項目の下にさらにメニューがあればサブメニュー項目が開く。項目の矩形内にマウスカーサを移動 し、マウスボタンを押すとその項目が選択される。

【0017】図4、図5では、"焼きそば"が選択禁止項目とする。図4ではマウスカーサが選択禁止項目"焼きそば"の左側にある。このとき、ユーザがマウスカーサを動かして"焼きそば"を選択しようとしても、上記説明の通りマウスボインタは禁止項目に入る直前の位置にセットされるので、図5のようにボインタは"焼きそ*

* は"項目の領域の外側に留まる。"焼きそば"の領域内 にポインタを位置付けることができないので、ユーザは すぐに"焼きそば"を選択することがわかる。

[0018]

【発明の効果】以上説明したように、本発明は選択が禁止された項目の中にマウスカーサを入り込ませないことにより、項目選択時にユーザが選択してはいけない項目をユーザがすぐに理解できる効果がある。

【図面の簡単な説明】

10 【図1】本発明の一実施例の構成を示すブロック図である。

【図2】図1に示す実施例のメイン処理を示すフローチャートである。

【図3】図1に示す選択防止領域侵入判定部4の処理を示すフローチャートである。

【図4】図1に示す実施例の、項目選択前の画面を説明 する図である。

【図5】図1に示す実施例の、項目後の画面を説明する 図である。

20 【符号の説明】

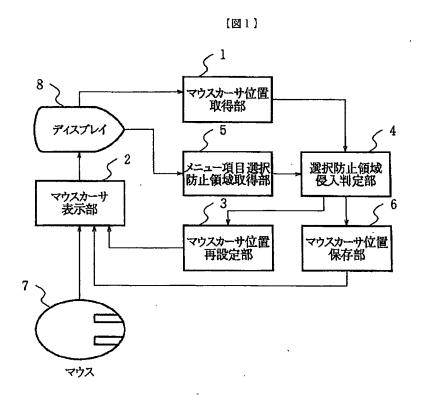
- 1 マウスカーサ位置取得部
- 2 マウスカーサ表示部
- 3 マウスカーサ位置再設定部
- 4 選択防止領域侵入判定部
- 5 メニュー項目選択防止領域取得部
- 6 マウスカーサ位置保存部
- 7 マウス
- 8 ディスプレイ

【図4】

和食	中華	洋食
	ラーメン	
P	は対象をは	
₩ ₩ - ₩	計取	

【図5】

和食	中華	洋食
	ラーメン	
44×4-4	新 新 新	



【図2】

